

第27回つやまロボットコンテスト「めざせパーフェクト！走って！積んで！陣取りロボコン」
ルールブックに関するQ & Aについて

No.	対象	該当項目	質問	回答
1	共通	4-5-1	ロボットが、アイテムを複数保持しても良いでしょうか。	ロボットがアイテムを複数保持しても構いません。
2	共通	4-5-5	「4-5-5 持ち上げたアイテムが落下した場合」について、「持ち上げたアイテムが落下した場合は、そのアイテムをスポットに運び、差し込むまでは他のアイテムに触れることはできない。」とありますが、アイテムを複数保持していた場合、元々保持していたアイテムはどうしますか。	ロボットがアイテムを複数保持している際に、保持しているいずれかのアイテムが落下した場合は、落下したアイテムを含め、元々保持していた状態でアイテムをスポットに運び、差し込むまでは他のアイテムに触れることはできません。
3	共通	4-5-1	「4-5-1 ロボットの動き」について、「自チーム及び相手チームのアイテムホルダーにアイテムを差し込むことはできない。」とありますが、アイテムホルダーのアイテムにアイテムを差し込んで良いのでしょうか。	アイテムホルダーは、アイテムホルダーにあるアイテムも含みますので、アイテムホルダーのアイテムにアイテムを差し込むことはできません。 （修正）自チームのみに限り、アイテムホルダーにあるアイテムにアイテムを差し込むことは問題ありません。
4	共通	4-5-1 4-5-4	「4-5-4 反転させて良いアイテム」について、「最上部のアイテムを別のスポットに移動することはできない。」とありますが、別のスポット以外であれば、移動させて良いのでしょうか。	「4-5-1 ロボットの動き」で「ロボットはアイテムホルダーにあるアイテムを持ち上げて、スポットに運び、差し込むとともに、既にスポットに差し込まれている相手チームのアイテムを持ち上げて、反転させ、差し込むことを目指す。」と明示しており、相手チームの得点となっている最上部のアイテムを持ち上げて、他への移動を含め、アイテムを反転させること以外ではできません。
5	共通	4-5-3	スポットに差し込んであるアイテムは、回収しても良いのでしょうか。	相手チームの得点となっているアイテムについては、No.4で回答した通りです。自チームの得点となっているアイテムについては、「4-5-3競技できないスポット」で明示している通り、回収できません。
6	共通	4-5-5 4-5-7	4-5-5 持ち上げたアイテムが落下した場合 4-5-7 アイテムが競技コート外に出た場合 上記ルールに関連した質問です。 このルールだとアイテムゾーンのアイテムを保持しようとしてミスがあり、競技コート外に出た場合は4-5-5と4-5-7を適応しアイテムに触れることができず、競技に参加できなくなるという認識でよろしいのでしょうか？	「アイテムが落下した場合」とは、競技コート上での落下を想定しており、「競技コート外に出た場合」とは異なるため、ロボットが保持したアイテムが競技コート外に落下した場合においては、競技を継続することは可能です。（例：自チームのアイテムゾーンにアイテムを取りに行く、相手チームの得点となっているスポットのアイテムを反転して差し込む） したがって、4-5-5は競技コート上におけるアイテムの取扱いを定めたルール、4-5-7はアイテムが競技コート外に出た場合の取扱いを定めたルールとなります。

第27回つやまロボットコンテスト「めざせパーフェクト！走って！積んで！陣取りロボコン」
ルールブックに関するQ & Aについて

No.	対象	該当項目	質問	回答
7	共通	4-5-5	複数カップをロボットが保持したできたとして、複数のカップを落とした場合の扱いをご教授ください。	複数のアイテムを落下した場合は、落下した複数のアイテムを保持した状態（落下前と保持する状況は異なっても良い。前述の例：落下前は上からアイテムA、アイテムB→再保持後は上からアイテムB、アイテムA）となります。
8	共通	4-5-5	複数保持禁止とはルールブックに書いておりませんが、4-5-5のルール等を適応する場合の行動をご教授ください。	複数のアイテムを保持することは禁止しておりませんが、複数のアイテムが落下した場合は、落下したアイテムを再び保持して、スポットに運び、差し込むまでは他のアイテムに触れることができません。
9	共通	2-1-4	アイテムホルダー、スポット1、スポット2の土台への固定方法をご教授ください。	高校一般の部は、アイテムA用アイテムホルダー、スポット①、スポット③とアイテムB用のスポット④、スポット⑤、小中学生の部は、アイテムA用アイテムホルダー、スポット①については、それぞれ底面と床もしくは角材をビスで、頭部の突出をできるだけ抑える形で固定します。 また、高校一般の部、小中学生の部のいずれもアイテムB用アイテムホルダー、スポット②については、会場を設営する事業者から、次のとおり図面が提示されましたので、内容をご確認ください。 なお、補足としまして、主催者としては、競技フィールド図で示すとおり設営いたしますので、アイテムBを差し込むためのカップ（コップ）を固定するための固定具の材質及び形状、高さなどは、競技の円滑な運営のために必要な調整を施すことから、固定具自体に対する質問については、これ以上回答することが難しいことをご理解ください。
10	共通	2-3	アイテムA、Bの貼り合わせ方法をご教授ください。	出場する全チームにアイテムA、Bのサンプルを支給いたしますので、現物をご確認ください。
11	共通	4-5-1	ロボットが複数個アイテムを保持した状態で複数箇所に同時に置くことは可能ですか？	ロボットが複数個のアイテムを保持した状態で、複数のスポットに同時に複数個のアイテムを差し込むことは可能です。（ただし、1個でもアイテムが落下した場合は、そのアイテムをロボット保持しなければなりません。 また、自チームの得点になっているスポット付近では競技できないため、得点がない、または相手チームの得点になっているスポットにしか、アイテムを差し込むことができません。）

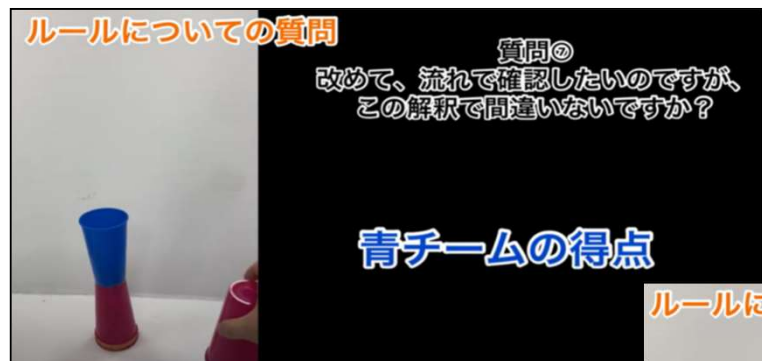
第27回つやまロボットコンテスト「めざせパーフェクト！走って！積んで！陣取りロボコン」
ルールブックに関するQ & Aについて

No.	対象	該当項目	質問	回答
12	共通	4-5-1	ロボットに複数個アイテムを保持し、ロボット内で複数個を重ねた状態でアイテムをスポットに置くことは問題ございませんか？	問題ありません。 (ただし、複数個のアイテムを重ねた状態で、スポットに差し込んで、自チームの得点となった場合、相手チームが反転して差し込んで得点にならない限り、そのスポット付近で競技することができません。 また、反転して差し込むことができるのは、最上部のアイテムに限ります。)
13	共通	4-5-1	(スポットに) 差し込む重ね方はOKですか？	OKです。
14	共通	4-5-1	(スポットに) 差し込まない重ね方はNGですか？	NGです。
15	共通	4-5-1	(スポットに) 何段でも差し込む重ね方であればOKですか？	OKです。
16	共通	4-5-1	(スポットに) 何段目でも差し込まない重ね方はNGですか？	NGです。
17	共通	4-5-3 4-5-6	アイテム同士とが引っ付いて取れない場合は、4-5-3に抵触するのでひっくり返せません。 この状態は4-5-6の破損には含まれないと考え、自チームのロボットで対処できない場合は諦めるしかありませんか？	お見込みのとおりです。
18	共通	4-5-2 4-5-3 4-5-4	No.17の2つのアイテムが引っ付いた状態) を4-5-2の最上部のアイテムと判断し、ひっくり返して、差し込まれてない相手のアイテムにする事で相手の得点を無効化する事は可能ですか？	NGです。
19	共通	4-5-1	複数のアイテムを重ねてから、スポットに重ねても得点は有効、ルールにも抵触しないと考えて良いでしょうか？	OKです。
20	共通	4-8-1	4-8-1 (1)に故意に競技の進行を遅らせる行為 は反則行為と記載されているのですが、ワークを入れるのが遅かったりしても、反則になりますか？ また反則行為となる場合は目安の時間などを教えていただきたいです。	アイテムを差し込む動作にかかる時間は、出場するロボットの機構によって異なることが想定されることから、反則行為となる「目安の時間」はありません。 反則行為は、あくまでも「審判員が故意に競技の進行を遅らせた」と判断した場合となります。

第27回つやまロボットコンテスト「めざせパーフェクト！走って！積んで！陣取りロボコン」
ルールブックに関するQ & Aについて

No.	対象	該当項目	質問	回答
21	共通	4-5-5	自チームのアイテムホルダーからアイテムを持ち上げて、スポットに運ぶ途中にアイテムを落とした時に相手チームの色が上側になって持ち上げた場合は違反になりますか？	落下したアイテムを再度保持する際、アイテムの上下が落下する前から逆転していても、違反になりません。
22	共通	4-5-6	得点になっていないアイテムを破損した場合の取扱いを教えてください。	得点になっていないアイテムを破損した場合は、自チーム、相手チームとも、アイテムホルダーにアイテムを戻します。
23	共通	4-5-1 4-5-3 4-5-4 4-5-8	改めて、流れで確認したいのですが、この解釈で間違いないですか？ 画像①は青チームの得点 画像②は赤チームの得点 画像③青チームのアイテム無効で赤チーム得点、この時最上部のアイテムは青チームとなり、青チームは触れられないので、赤チームが除去しない限り反転は不可能	画像①は青チームの得点 画像②は赤チームの得点 画像③の状態は青チームではなく、赤チームの得点であり、得点している赤チームは対象のスポットでの競技はできません。 逆に得点を認められていない青チームは対象のスポットで競技できるので、差し込まれていないアイテムを除去し、赤チームの得点となっているアイテムを反転して差し込むことが可能です。 ※仮に差し込まれている得点が青チームの場合は、得点して以降は青チームが対象のスポットで競技することができません。

画像①（No22関連）



画像②（No22関連）



画像③（No22関連）

